



Der Zirkus ist in der Stadt



Vorbereitung & Regeln:

Zunächst wird das Spielfeld eingeteilt. Eine Seite des Spielfelds ist die „Zuckerwatte-Seite“, die gegenüberliegende Seite ist die „Popcorn-Seite“. Der Spielleiter steht am „Löwenkäfig“ des Spielfelds und gibt von hieraus Befehle. Falls die Kinder die Befehle falsch ausführen, kommen sie als „Löwe“ in den Löwenkäfig.

Befehle & Spielbeginn:

Der Spielleiter kann denselben Befehl auch zweimal hintereinander ankündigen. Dann darf man nicht beim zweiten Mal die Seite wechseln.

- Der erste Befehl ist: „Der Zirkus kommt in die Stadt
- der Zirkus ist in der Stadt / ... ist nicht in der Stadt: Die Kinder jubeln / weinen.
- Zuckerwatte: Die Kinder laufen auf die Zuckerwatte-Seite.
- Popcorn: Die Kinder laufen auf die Popcorn-Seite.
- Kamele: Die Kinder nehmen sich gegenseitig Huckepack. Bei ungerader Mitspielerzahl – auf eine Bank stellen. Draußen: Auf einem Bein stehen oder ähnliches.
- Seiltänzer: Die Kinder balancieren auf den Spielfeldbegrenzungslinien.
- die Löwen füttern: Die Kinder stellen sich unmittelbar vor den Löwenkäfig und „füttern“ die Löwen.
- die Löwen sind los: Die Löwen dürfen den Käfig verlassen und die übrigen Kinder fangen. Diese versuchen über die „Rettungslinie“ zu entkommen.

Besondere Befehle:

Die beiden folgenden Befehle sind insofern besonders, als dass der erste Teil des Befehls erst durch den zweiten Teil wieder aufgehoben wird. Zwischen den beiden Befehlen kann der Spielleiter andere Befehle rufen. Wer diese befolgt oder „zuckt“ ist automatisch „Löwe“.

- die Clowns fallen um / aufstehen: Die Kinder werfen sich auf den Boden und bleiben unbeweglich liegen / dürfen wieder aufstehen.
- einfrieren / auftauen: Die Kinder verharren in ihrer der Bewegung und bleiben wie eingefroren stehen / dürfen sich wieder bewegen.

Spielende:

Wer am Ende des Spiels übrig bleibt, hat das Spiel gewonnen.

